

PROJEKTPARTNER

Koordinator



floridauniversitaria.es

Partner



uni-bayreuth.de/en



upjp2.edu.pl



en.ktu.edu



**Co-funded by
the European Union**

Kofinanziert von der Europäischen Union. Die geäußerten Meinungen und Ansichten sind die des Autors/der Autoren und spiegeln nicht unbedingt die der Europäischen Union oder des Spanischen Dienstes für die Internationalisierung des Bildungswesens (SEPIE) wider. Weder die Europäische Union noch die Vergabebehörde können für sie verantwortlich gemacht werden.



WEB

www.aissproject.eu

FACEBOOK

<https://www.facebook.com/aissproject>



AISS

Künstliche Intelligenz im Studium und zur Unterstützung der Hochschullehre

Erasmus+ KA220 - Kooperationspartnerschaften im Hochschulbereich

01.10.2023 – 30.09.2025



Erasmus+2023-1-ES01-KA220-HED-000153371

WAS IST DAS PROJEKTZIEL?

AISS (Artificial Intelligence for Studies and Support in Higher Education) zielt darauf ab, den Einsatz von KI bei digitalen Inhalten, Technologien und Praktiken in der Hochschullehre zu erleichtern, indem ein Kompendium bewährter Verfahren und Unterstützungstechnologien auf der Grundlage von KI-Lösungen entwickelt wird.

WAS BRINGT DAS PROJEKT FÜR DIE HOCHSCHULLEHRE?

1. Verbesserung der Fähigkeiten von Lehrenden beim Einsatz von KI in der Hochschullehre.
2. Verstärkter Einsatz von KI-Technologien in der Lehre durch die Entwicklung von von Lernmodulen und virtuellen Assistenten.
3. Schaffung eines Rahmens und einer KI-Toolbox für eine breitere und schnellere Integration von KI in die Hochschullehre.
4. Bessere Lernerfolge mit Multimediatechnologien durch die Integration KI-basierter Unterstützungssysteme (Chatbots).
5. Anreicherung der Multimedialelehre mit innovativen KI-basierten Lösungen und Pilottests mit Zielgruppen.

Projektlaufzeit:
24 Monate
(01.10.2023 – 30.09.2025)



ERGEBNISSE

- Kompendium von KI-Lösungen für die Hochschullehre.
- Entwicklung von vier Chatbot-Szenarien mit virtuellen Assistenten: (1) Anleitung und Hilfe bei der Studienorganisation. (2) Inhaltliche Unterstützung der Lehre. (3) Qualitätssicherung. (4) Unterstützung für individuelle Aufgabenstellungen.
- Toolbox für Lehrende.
- Multimediatechnologien: vier Module zur digitalen Bild- und Videoerzeugung. **GF1**