

## SOCIOS DEL PROYECTO

Entidad Coordinadora



floridauniversitaria.es

Socios



uni-bayreuth.de/en



upjp2.edu.pl



en.ktu.edu



**Cofinanciado por  
la Unión Europea**

*Cofinanciado por la Unión Europea. Las opiniones y puntos de vista expresados solo comprometen a su(s) autor(es) y no reflejan necesariamente los de la Unión Europea ni los del Servicio Español para la Internacionalización de la Educación (SEPIE). Ni la Unión Europea ni la autoridad otorgante pueden ser considerados responsables de ellos.*

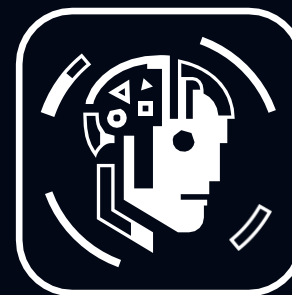


WEB

[www.aissproject.eu](http://www.aissproject.eu)

FACEBOOK

<https://www.facebook.com/aissproject>



# AISS

INTELIGENCIA ARTIFICIAL PARA ESTUDIOS Y  
APOYO EN LA EDUCACIÓN SUPERIOR

Erasmus+ KA220 – Asociaciones de Cooperación en Educación Superior  
01.10.2023 – 30.09.2025



Erasmus+ 2023-1-ES01-KA220-HED-000153371

## ¿CUÁL ES EL OBJETIVO DEL PROYECTO?

El proyecto AISS tiene como objetivo aumentar la disponibilidad de contenidos, tecnologías y prácticas digitales en Educación Superior mediante el desarrollo de un compendio de buenas prácticas y una tecnología de apoyo basados en soluciones de Inteligencia Artificial - IA-.

## ¿QUÉ APORTA EL PROYECTO AL ÁMBITO DE LA EDUCACIÓN SUPERIOR?

1. Mejora las competencias del profesorado en el uso de la IA en la enseñanza.
2. Aumenta el uso de tecnologías de IA en la educación mediante el desarrollo de módulos de formación y asistentes virtuales.
3. Crea un marco y un conjunto de herramientas de tecnologías de IA para una integración más amplia y rápida en la enseñanza superior.
4. Mejora la experiencia del alumnado con las tecnologías multimedia integrando sistemas de apoyo basados en IA (chatbots).
5. Mejora los programas de estudio multimedia con soluciones innovadoras basadas en IA para la educación y realizar pruebas piloto con objetivos.

Duración del proyecto:  
24 meses  
(01.10.2023 – 30.09.2025)



## RESULTADOS

- Compendio de soluciones de Inteligencia Artificial para su uso en Educación Superior.
- Desarrollo de 4 escenarios de chatbots con asistentes virtuales. (1) Orientación y asistencia en cursos. (2) Soporte de contenidos. (3) Evaluación. (4) Apoyo a tareas individuales
- Conjunto de herramientas para profesorado.
- Programa de estudios multimedia: 4 módulos de contenidos digitales de imagen y video.